

Les Enfants du Patrimoine

Rallye-découverte « Clamart, le vieux Village »

Mis en place en 2013 par la Ville de Clamart, le parcours du patrimoine « Balades Clamartaises » se présente comme un voyage historique au fil de bornes implantées sur le territoire. Afin de faire (re)découvrir aux enfants l'histoire, le patrimoine et les grands Hommes de Clamart, la Direction des affaires culturelles propose une animation ludique autour de ce parcours : **le rallye-découverte**.

Le principe

A destination des **enfants de CM1 et CM2**, le rallye-découverte est une **course d'orientation en équipe** (3 équipes de 10 enfants par classe – accompagnées au minimum d'un accompagnateur), avec questions, énigmes, petits défis et observation, autour des différents sites emblématiques de la ville. Le rallye-découverte « Clamart, le vieux village » (**durée moyenne 2h**) s'intéresse aux sites patrimoniaux du quartier centre, centre historique de Clamart.

6 lieux ont été sélectionnés :

- **L'Hôtel de ville** de Clamart, constitué de 3 corps de bâtiment : le Château de Barral du XVII^e siècle ; la Tour Ronde du XIV^e siècle ; et une maison bourgeoise du XVIII^e siècle.
- **L'hospice Ferrari**, construit entre 1878 et 1888 à l'initiative de la Duchesse de Galliera.
- La **buanderie**, construite en 1892 pour gérer le linge de l'hospice Ferrari et de l'orphelinat Saint Philippe de Meudon. Elle accueille aujourd'hui l'une des médiathèques municipales.
- **L'Église Saint-Pierre – Saint-Paul**, dont les premières traces remontent au XI^e siècle. Elle est reconstruite au XVI^e siècle et prend sa forme actuelle en 1866.
- Les **vignes municipales**, qui représentent la tradition viticole de Clamart.
- La **rue Chef-de-Ville**, qui est la plus ancienne rue de Clamart et le lieu de l'arrestation de Condorcet.

Pour accompagner le parcours, un **carnet de route** à remplir est remis à chaque élève. Ce carnet est conçu comme un guide pour les enfants. Les premières pages sont consacrées aux objectifs et aux règles du rallye. Elles sont suivies d'un plan du centre-ville, grâce auquel les enfants s'orientent et rejoignent leurs différentes destinations.

Arrivés sur le lieu, ils répondent à une série de 3 ou 4 questions, sous forme de questions à choix multiples ou de réponses courtes, en s'aidant des explications inscrites sur les bornes et/ou en observant les lieux. Une fois toutes les réponses complétées, ils peuvent se rendre sur le prochain lieu et répondre à de nouvelles questions.

Pour découvrir leurs différentes destinations, les enfants devront :

- soit répondre aux énigmes sur le carnet de route,
- soit relever des défis (ces défis simples sont encadrés par l'enseignant et les accompagnateurs).

Pour chaque équipe, le départ du parcours se fera depuis la Place Maurice Gunsbourg (place de l'Hôtel de Ville). Au préalable, les règles du rallye, consignes et objectifs y auront été présentés aux

enfants. Pour éviter les attroupements devant les sites (et les bornes) et un plus grand confort de visite, trois itinéraires différents sont prévus, avec deux groupes d'enfants maximum par itinéraire. Les groupes ayant le même itinéraire auront, dans la mesure du possible, des carnets de route avec des questions différentes (mais les énigmes et les défis seront les mêmes). Lorsque tous les lieux ont été visités, la dernière énigme ou le dernier défi fera revenir les enfants au point de départ.

Au retour des équipes, les livrets de réponses seront remis à l'enseignant.

Matériel à prévoir pendant le rallye

- 1 stylo par enfant
- des vêtements adaptés au temps
- des bouteilles d'eau

Pour plus d'informations :

Géraldine Denza – *Coordinatrice des Affaires culturelles*

Direction des affaires culturelles - Mairie de Clamart

Tel : 01 46 62 37 98 / 06 42 30 79 39

Email : culture@clamart.fr