# LES enfants du patrimoine

# La-Neuville-Chant-d’Oisel

Situé sur la rive droite de la Seine, sur le plateau est de Rouen, la Neuville-Chant-d’Oisel est une commune qui s’étire le long de la route départementale reliant Rouen aux Andelys. Comme son nom l’indique, elle est née des défrichements du 11e siècle au sein de la forêt de Longboël.

Forte d’un riche patrimoine : elle ne compte pas moins de 2 châteaux d’architecture classique, 3 manoirs et leurs dépendances, une église, 2 mares, un habitat ancien.

Nommons le château des Elfes ou Anquetil, où séjourna le coureur cycliste et dont le domaine a appartenu au grand-père de Guy de Maupassant ; le manoir d’Enguerrand de Marigny, chambellan et ministre du roi Philippe IV le Bel au 14e S.

Les différentes activités économiques de la commune étaient sans doute tournées vers l’exploitation forestière et agricole.

Au cours de cette visite les enfants seront invités à découvrir une partie de ces richesses patrimoniales et à reconnaitre les traces de ce passé.

**Pour aller plus loin** :

**⮚** Ce n’est pas sorcier – écologie d’une mare : <https://www.youtube.com/watch?v=mVXD4VadEOE>

⮚ Pourquoi les forêts sont importantes ? : <https://www.lumni.fr/video/pourquoi-il-faut-preserver-les-forets-professeur-gamberge>

⮚ La petite histoire de l’habitat : <https://www.youtube.com/watch?v=_pUnOfsk_fs>

⮚ Anciennes cartes postales de la Neuville-Chant-d’Oisel: <http://laneuvillechantdoisel.over-blog.com/album-1549056.html>

Cette découverte du patrimoine de la Neuville-Chant-d’Oisel offre une multitude de déclinaisons possibles pour aborder de manière originale différents points du programme scolaire, quel que soit le niveau de la classe.

**Exemple de pistes de travail**

Sciences / Explorer le monde :

* Découverte de l’écosystème d’une mare (cycle 2, cycle 3).
* La forêt (cycle 2, cycle 3).
* Le manoir et ses dépendances agricoles (cycle 2, cycle 3)

Histoire :

* Les défrichements et l’exploitation de la forêt (cycle 3).
* L’habitat à travers le temps (cycle 2 et 3).

Histoire de l’art :

* Architecture des manoirs et des châteaux.